

Riunione A_12_SaleTerra

“Siete il sale della terra”

Obiettivo:

1. Aiutare i ragazzi a capire e pensare a simboli e in particolare alla simbologia cristiana
2. Procedere con gli incontri precedenti, entrando nella fase attiva.

Brano del Vangelo Mt. 5,13

«Voi siete il sale della terra; ma, se il sale diventa insipido, con che lo si salerà? Non è più buono a nulla se non a essere gettato via e calpestato dagli uomini.

Premessa

Questo è il prossimo incontro A_13_LuceMondo, sono strettamente collegati ed è bene renderli consecutivi. Dato che nell'incontro che parla del sale A_12_SaleTerra è previsto un uso massiccio del proiettore, sia per la presentazione della frase evangelica (Mt 15,13-14) sia per il gioco delle coppie, è necessario procedere come segue (sempre che ci siano 2 gruppi di post2, altrimenti non c'è nessun problema!!)

I due gruppi NON svolgeranno lo stesso incontro contemporaneamente, in modo da non dover utilizzare 2 proiettori (che appunto non possediamo)

Serata 1

Gruppo1 (sala TV) → A_12_SaleTerra
Gruppo2 (sale Tavoloni) → A_13_LuceMondo – con don

Serata2

Gruppo1 (sala TV) → A_13_LuceMondo – con don
Gruppo2 (sale Tavoloni) → A_12_SaleTerra

Quindi per questi 2 incontri, un gruppo farà l'incontro sul sale e l'altro sulla luce. La sera successiva si invertiranno i ruoli. Così tutti fanno le stesse cose, ma in tempi differenti e risolviamo il problema del powerpoint.

Programma

- Ore 20.45 Raduno, preghiera e poi divisione nei due gruppi canonici (Sala TV e Tavoloni)
Per introdurre il tema della serata (il sale) si utilizzano 2 “rompighiaccio”
- Si consegnerà ad ogni ragazzo un piatto di pasta senza sale. Per preparare la pasta utilizzare un fornellino da campo. Prevedere una sola pasta (es. 1 sola farfalla) per ognuno dei ragazzi, al fine di evitare sprechi.
 - Mostrare presentazione in PowerPoint* sul sale e anche sulla luce come anticipo della riunione successiva, dove invece non sarà più possibile avere il proiettore.
- Ore 20.55 Commento
- Ore 21.10 Gioco delle coppie elettronico (vedi descrizione)

Gioco di memory elettronico

Questo gioco è scaricabile anche da Qumran2

Titolo: Gioco delle coppie elettronico

Area: ragazzi/giochi - nome file: gioco-coppie-elettronico.zip

Link: <http://www.qumran2.net/indice.pax?file=17774>

Si utilizza una tabella in excel con 20 caselle, contenenti immagini e nomi di cui bisogna scoprire l'abbinamento (vedi file giococoppie.xls)

Il gioco abbina una parola al suo simbolo

1. Inferno: Fuoco
2. S. Marco: Leone
3. Pace: Colomba
4. Crescentino: Simbolo del Comune
5. Amicizia: Due mani abbracciate
6. Purificazione: Acqua
7. Simpatia: Smile
8. Amore: Cuore
9. Bellezza: Fiore
10. Croce: Crocifisso

Questo gioco quindi aiuta i ragazzi ad approfondire il significato della parola “simbolo”.

N.B. Dato che le coppie di immagini non sono poi così tante, quando una squadra scopre una coppia corretta, NON ha il diritto di proseguire, ma il turno passa sempre all'altra squadra. Si segue sempre la regola dell'alternanza, senza nessuna eccezione.

*Power point

La presentazione è disponibile anche su Qumran2

Titolo: Sale della terra e luce del mondo

Descrizione: Sale e Luce: semplice riflessione con diapositive su questi due elementi della natura scelti da Gesù per indicare il ruolo decisivo che i cristiani devono avere nel mondo.

Area: Presentazione/studi

Link: <http://www.qumran2.net/indice.pax?file=17730>

Commento all'incontro

Oggi i ragazzi non sanno più cos'è un simbolo. Così che se si parla di seme, loro penseranno solamente al seme da gettare nel terreno, ma non al significato che ha nell'ottica cristiana. Analogamente entrando in Chiesa, vedono solo oggetti, pitture, ma non ne comprendono il messaggio simbolico che essi trasmettono.

Le parabole e gli incontri fatti fino ad ora hanno messo in evidenza doni materiali e spirituali che abbiamo ricevuto e che siamo chiamati a donare agli altri. Abbiamo visto anche personaggi delle parabole che hanno messo in pratica il comandamento dell'amore di Gesù.

Ma oggi, con la frase "Siete il sale della terra e luce del mondo", siamo direttamente interpellati ad essere attivi operatori nel mondo. Non siamo tenuti a stare con le mani in mano, ma ad essere consapevoli che come cristiani abbiamo una missione importantissima nel mondo: quella di tenerlo vivo!. Siamo noi che diamo sapore alla vita su questa terra (come appunto il sale per i cibi)

Ma se il sale perde il suo sapore....cioè se il cristiano diventa senza forza, energia e si siede....a cosa servirà? Lo si getterà via!
Non capiti a noi un simile destino.

Questi due incontri sul sale e sulla luce sono la base per gli incontri successivi dove parleremo di missioni e dove poi prepareremo anche dei dolcetti da vendere per le persone povere. Noi, proprio noi, possiamo e dobbiamo contribuire per rendere vivo il mondo, per renderlo migliore.

Oltre a tutte le suddette cose, questo incontro si collega bene al precedente perché si utilizzano dei simboli. Si è parlato del seme e oggi si parla del sale e poi della luce. Sarebbe bello provare a fare un ripasso di tutti i simboli che già abbiamo visto nella precedenti parabole e di quelli presenti in Chiesa

| | |
|--|--------------------------------------|
| Talento: | Doni e delle qualità ricevute da Dio |
| Seme: | La parola di Dio seminata in noi |
| L'immagine della Madonna sull'altare principale: | Assunzione di Maria |
| Luce rossa accanto al tabernacolo: | Gesù è presente |
| Diversi colori dei vestiti sacerdotali: | Rosso, verde, bianco |
| Le 12 colonne della chiesa | I 12 apostoli |
| L'acqua all'ingresso | La purificazione |