

Riunione A_19_P_Pecorella

La parabola della pecorella smarrita (Lc 15,4-7)

Obiettivo: continuare il discorso sulla confessione iniziato nella riunione A_18_Confessione. E' una parabola della misericordia di Dio

Vangelo di riferimento: La pecorella smarrita

Chi di voi, se ha cento pecore e ne perda una, non lascia le novantanove nel deserto e va dietro a quella perduta, finché non la ritrova?

Ritrovatala, se la mette in spalla tutto contento, va a casa, chiama gli amici e i vicini dicendo: "Rallegratevi con me, perché ho trovato la mia pecora che era perduta". Così vi dico, ci sarà più gioia in cielo per un peccatore convertito che per novantanove giusti che non hanno bisogno di conversione.

Commento al Vangelo:

1. Il pastore ha 100 pecore, per cui è abbastanza ricco
2. Una delle pecore si perde e una pecora che si perde nel deserto della Palestina è considerata spacciata. Nonostante questo, va il pastore alla ricerca della pecora, contro ogni speranza di ritrovarla.
3. Il rapporto tra la pecora perduta e il suo gregge è di 1 a 100: si può dedurre che il pastore ha smarrito pochissimo di quello che ha
4. Novantanove pecore sono abbandonate, sole, nel deserto.
5. La pecora è figura del peccatore incallito e irrecuperabile che si converte.

La nostra anima e la nostra vita solo preziose per Gesù, come se fossimo gli unici al mondo e – anche se sembra strano – lui pensa tanto più a noi, quanto più siamo lontani da Lui. Non che Gesù voglia più bene a certuni che ad altri, ma quando siamo lontani da Lui, si "scervella" e spende le sue energie migliori per trovare il modo affinché possiamo riavvicinarci a Lui.

Quando siamo nel peccato, infatti, è come se fossimo morti, o andassimo verso la morte, come la pecora nel deserto.

La confessione è soprattutto il segno evidente dalla ricerca di Dio nei nostri confronti. Ed è una festa. Una festa per Dio e una festa per noi.

Siamo spesso portati a considerarci come dei "numeri" qualunque. Probabilmente nella società è così. Nessuno di noi è così importante da richiamare la televisione, oppure la stampa. Ma per Dio ognuno di noi è preziosissimo.

E quando c'è qualcuno che si pente e si converte, che si confessa, è così felice Dio che richiama tutti gli angeli del cielo e inaugura una grande festa.

Noi siamo preziosi per Gesù. Qualcuno è arrivato a dire – e credo che abbia proprio ragione – che l'uomo è il dio di Dio. Cioè noi siamo l'unico pensiero di Dio. Dio non ama nessuno più di noi.

Tecniche x presentare la Parabola della pecorella smarrita, detta anche del buon pastore

In questo incontro utilizzeremo 2 tecniche x focalizzare l'attenzione sul tema della serata:

1. Lettura del Vangelo Pecorella Smarrita attraverso il Power Point scaricato da Qumran2

Titolo: La pecora smarrita

area: presentazioni/studi

Link: <http://www.qumran2.net/materiale/download.pax?id=13195&nf=il-buon-pastore.zip&area=presentazioni&sottoarea=studi>

2. Si mostra l'icona di Gesù che c'è al fondo della Chiesa, preparata durante le missioni popolari di qualche anno fa. Si tratta di un grande mosaico del volto di Gesù, nel quale però mancano alcune tessere, volutamente x simboleggiare come ognuno di noi è importante all'interno della Chiesa x rendere il volto di Gesù visibile su questa terra.

Si chiede loro se sanno

- Chi è la persona raffigurata?
- Perché mancano dei pezzi?
- Che significato hanno i "buchi"?
- Quando è stata preparata?

Programma della serata

Ore 20.45 Raduno (se possibile all'aperto, altrimenti in sala giochi), preghiera e divisione nei 2 soliti gruppi.

Dato che siamo divisi in due gruppi e come ben sappiamo abbiamo sia un solo proiettore che un solo quadro – puzzle da far vedere, dobbiamo leggermente variare la sequenza della attività per i due gruppi, in particolare con la seguente logica

Sala TV	Sala Tavoloni
Quadro - puzzle	Power Point
Commento al quadro e appena possibile..	Inizio spiegazione della parabola
...Power Point	Mentre si spiega la parabola, arriverà dalla sala adiacente il quadro
Gioco	Gioco

Gioco

Il gioco più naturale x questa parabola è una sorta di caccia al tesoro.

Seguire esattamente la seguente procedura

- Vengono divisi in 2-3 squadre per ogni gruppo.
- Ogni squadra, inoltre, avrà un animatore che l'accompagna
- Ad ogni squadra viene chiesto, di mettere dentro un sacchetto alcuni loro oggetti di valore (vedi spiegazione del perché di questo gesto, più avanti)
- L'animatore incaricato esce per nascondere i vari sacchetti.
- Ad ogni squadra viene consegnato il foglio x la caccia (vedi foglio seguente)
- Viene spiegata la logica della caccia la tesoro
- Non appena i sacchetti sono pieni, un animatore esce e va immediatamente a nasconderli
- La particolarità di questa caccia è troveranno un numero per ogni tappa, per un totale di 6 numeri (ciascuno di 1 o 2 cifre al massimo)
- Possono seguire l'ordine che preferiscono.
- Non appena l'animatore incaricato di nascondere gli oggetti è tornato, la caccia la tesoro può avere inizio
- Una volta che avranno raccolto tutti e 6 i numeri, dovranno ritornare dal loro capogruppo, e inserire tale combinazione nel computer – a modo di password – per aprire il file che contiene la fotografia del luogo ove è nascosto il tesoro.
- Quando tutti i gruppi sono ritornati, si procede con il riassunto del senso del gioco e la distribuzione dei ciupa ciups.

Di quale tesoro si tratta?

Per rendere il gioco più attinente alla parabola (nella qualche appunto il protagonista perde qualcosa di importante e deve andare a ritrovarla) i ragazzi trovano come tesoro qualcosa che prima dell'inizio del gioco era stato chiesto loro di consegnare.

Insomma devono andare alla ricerca di qualcosa di loro medesimi e guastare – un po' come il buon pastore – la gioia di ritrovarla dopo averla a lungo cercata.

Inoltre, però, troveranno anche un biglietto, che dice di rivolgersi al loro capogruppo per ricevere un dolce (in particolare un ciupa ciups) per festeggia tutti insieme, come si fa appunto in paradiso quando un peccatore si converte, o come ha fatto il pastore quando ha chiamato tutti i suoi amici per fare festa perché aveva ritrovato la pecora.

L'unica avvertenza a cui prestare attenzione è che ogni squadra avrà una lettera di riconoscimento (dalla A alla F). Quando arrivano con la combinazione misteriosa, occorrerà far loro aprire il file corrispondente alla loro lettera, in modo che vadano esattamente nel luogo ove è stata nascosta la loro roba. I luoghi dove sono nascosti i tesori e le lettere corrispondenti sono i seguenti

Sala Tavoloni	
A	Sgabuzzino
B	Mobile sotto la fotocopiatrice
C	Dentro la scatola del contatore luce in sala Domenico Savio

Sala TV	
D	Sopra il mobile di ferro in sala giochi
E	Mobile incassato di legno in sala giochi
F	Dentro uno dei mobili della stanza precedente la Domenico Savio

L'animatore che va a nascondere i sacchi deve essere molto rapido e deve essere informato in precedenza sul luogo esatto del nascondiglio. Senza che lui ritorni, la caccia la tesoro non può avere inizio. Quindi, è

Ogni sacchetto dovrà avere già la lettera contrassegnata sopra.

Alla Ricerca

della Pecorella Smarrita

All'inizio

Puoi scegliere l'ordine che vuoi. Ad eccezione della prima tappa. Dovrete partire dalla lettera corrispondente alla vostra squadra.

Durante

Ogni tappa troverete un numero che copierete nella casella corrispondente. Alla fine otterrete una combinazione numerica, che vi permetterà di aprire un file sul PC del vostro animatore. Così potrete trovare il luogo del tesoro.

Dopo

Attenzione: una volta che avrete trovato il tesoro misterioso, tornate dal vostro animatore, così da ricevere un premio e fare feste tutti insieme x aver ritrovato tutti i nostri oggetti, allo stesso modo del pastore che – dopo aver trovato la pecora – fa festa con gli amici

A	In oratorio sono di legno e sono di tanti colori. Ce ne sono quattro e sono sempre all'aperto. Guarda dietro	
B	Guarda sotto la sorgente di acqua che sgorga al chiuso	
C	Se ti piace il calcio, cerca sotto uno di quelli da tavolo	
D	E' un bel dipinto. E fra un pesce e l'altro trovi anche il numero misterioso	
E	Ci guarda e ci protegge mentre giochiamo. Prostrati ai suoi piedi	
F	Se ti piace la matematica, questo è il tuo momento $\begin{array}{rcccl} \text{N. Apostoli} & & \text{Giorni in cui Gesù è stato nel deserto} & & \text{Le pecore lasciate sole nel deserto} \\ & + & & - & \\ \hline (\text{N. Sacramenti}-1) & & \text{N. Evangelisti} & & \text{N. giocat. in campo di 1 squadra calcio} \end{array} =$	
↑	Attenzione. Per risolvere la espressione <u>NON</u> bisogna fare il minimo comune divisore. E' sufficiente sostituire i numeri e poi semplificare subito. Vedrete che diventerà banale. ↑	

Soluzione x animatori

Osservazioni

Controllare bene che tutti gli indizi siano presenti (da un anno all'altro per vari motivi alcuni numeri spariscono)

Avvisare bene per quanto riguarda la equazione da risolvere, dando indicazioni chiare su come fare e che se stanno perdendo troppo tempo...di chiedere!!!

A	In oratorio sono di legno e sono di tanti colori. Ce ne sono quattro e sono sempre all'aperto. Guarda dietro = Dietro un panchina	0
B	Guarda sotto la sorgente di acqua che sgorga al chiuso = Sotto il lavandino in bagno	8
C	Se ti piace il calcio, cerca sotto uno di quelli da tavolo = sotto un calciobalilla	11
D	E' un bel dipinto. E fra un pesce e l'altro trovi anche il numero misterioso = Dietro la porta di ingresso, sul dipinto del muro	7
E	Ci guarda e ci protegge mentre giochiamo. Prostrati ai suoi piedi = Ai piedi della croce di legno	4
F	Se ti piace la matematica, questo è il tuo momento $\frac{\text{N. Apostoli}}{(\text{N. Sacramenti}-1)} + \frac{\text{Giorni in cui Gesù è stato nel deserto}}{\text{N. Evangelisti}} - \frac{\text{Le pecore lasciate sole nel deserto}}{\text{N. giocat. in campo di 1 squadra calcio}} =$	3

	12	+	40	-	99	
	6		4		11	

COMBINAZIONE: 0811743