

Riunione B_07_Essere o apparire?

*Essere o apparire?
Essere o avere?*

Obiettivo

Questo incontro segue quello sui valori e dovrebbe essere un naturale proseguo.
Il tentativo di questa riunione è di stimolare la discussione in gruppo

Svolgimento incontro

- Ore 21.08 Raduno e preghiera all'aperto
Divisione in 3 squadre e spiegazione del gioco
- Ore 21.15 Inizio gioco che, presumibilmente, durerà 15/20 minuti,
Quindi se l'incontro inizia alle 21.10, alle 21.30 è terminato.
Rimane al massimo 30 minuti (probabilmente di meno) per la parte seria.
- Ore 20.30 Fine del gioco
Lettura del brano di Vangelo (vedi pagina seguente)
Commento del don

Cercare di finire alle 22.00!!! Se non si sta attenti ai tempi questo incontro potrebbe "sfiorare" parecchio.

Descrizione del gioco

1. Per fare le squadre occorre fare attenzione a dividere in modo uniforme i maschi e le femmine.
2. Cercare di comprimere il più possibile i tempi tecnici per la spiegazione e assolutamente utilizzare un microfono, perché altrimenti non ascoltano, essendo la spiegazione fatta all'aperto.
3. Ad ogni squadra viene consegnato una striscia di carta di 2 metri, un pennarello e una colla.
4. Dovranno disegnare sopra di esso la sagoma di uno di loro
5. I ragazzi dovranno andranno ad intervistare 3 falsi profeti del nostro tempo. Essi proporranno loro una prova da superare. Al termine di essa i ragazzi dovranno scegliere 2 delle immagini da attaccare alla loro sagoma (vedi allegato immagini), relative alle proposte fatte dal profeta e che secondo loro servono al "ragazzo di oggi". Ripeto x essere chiaro. Ad ogni gioco ogni squadra dovrà ricevere 2 immagini, per un totale finale di 6 immagini da riportare sulla sagoma.
6. Una cosa fondamentale è dare ad ogni responsabile della squadra una sequenza prestabilita di giochi, in modo che ognuno sappia esattamente dove andare, appena terminato un gioco.
7. E' necessaria una persona che supervisiona tutto, in modo da dare il ritmo alla rotazione delle squadre, in modo che tutte finiscano nello stesso momento.

Profeta 1: Il richiamo dell'apparire a tutti i costi: Sala Domenico Savio

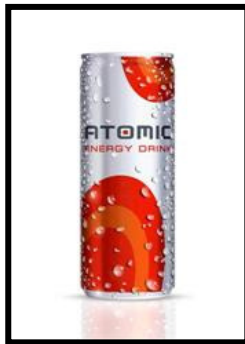
- Gioco1: Pensare ad una pubblicità e farla mimare. E' meglio – sulla base delle pubblicità del momento – che l'animatore ne pensi un paio, che coinvolgano il maggior numero di persone, possibilmente. Così, se proprio non sono ai ragazzi non viene in mente nulla, l'animatore avrà una proposta. Se non vengono in mente pubblicità che coinvolgono tante persone, dividerli in due sottogruppi e far loro mimare due pubblicità con poche persone disponibili.
- Falso messaggio lanciato dal profeta: Se vuoi essere felice devi vestirti in un certo modo, devi avere determinate cose
- Immagini da scegliere: Vestiti firmati, cellulare, scooter, scarpe, pc



Profeta 2: Il richiamo del corpo: sala giochi inferiore

- Gioco2: Viene allestita una piccola palestra, con pesi, molle da tirare, tappetini per esercizi ginnici, etc. I ragazzi vengono invitati a fare alcune prove. L'ideale è preparare una specie di percorso ad ostacoli, che ognuno deve fare. L'animatore lo fa prima lui e poi sfida la squadra a fare meglio di lui. Il percorso deve prevedere alcune prove appunto fisiche (es. salto con la corda, flessioni, o altro che vi viene in mente)
Questo gioco è sempre meglio che lo faccia qualcuno che davvero fa qualche sport...sarà più semplice per lui inventarsi delle prove.
- Falso messaggio: Se vuoi essere felice devi prenderti cura del tuo corpo
- Immagini da scegliere: Essere abbronzati (colore per "lampadare" la faccia sagoma) Pesi per fare palestra, bevanda energetica

Nota: Per questo profeta ogni anno si discute sul fatto dello studio, che in effetti di per sé non è un male. MA del resto non lo è nemmeno il tenersi in forma o cercare di mantenere la linea. Il problema è quando lo studio diventa un idolo e tutto si sacrifica per esso...compresa la domenica a Messa, la preghiera, la carità.



+ dare colore nero per
"Lampadare" la sagoma

Profeta 3: Il potere e la fama: Sala giochi superiore

- Gioco: Italia1 tutti insieme. Far fare la classica scena "ITALIA 1" nel modo che essi preferiscono.
- Falso messaggio: Se vuoi essere felice devi pensare solo allo studio e a nient'altro, devi diventare importante nel lavoro, magari un responsabile, uno che conta. Essere famoso.
- Immagini da scegliere: Striscia la notizia (logo). Calciatore (pallone), Cappello Laureato



Al termine del gioco ci si trova tutti nella sala giochi superiore e

- si riflette su che cosa possano significare le 2 sagome.
- Poi si legge il brano del Vangelo (vedi allegato testi).
- Si distribuisce un piccolo quadernetto, dove ogni incontro scriveranno una delle frasi di Gesù su cui abbiamo riflettuto

Da leggere dopo il gioco

Lu 12:22

Poi disse ai suoi discepoli: «Perciò vi dico: non siate in ansia per la vita vostra, di quel che mangerete, né per il corpo, di che vi vestirete;

poiché la vita è più del nutrimento e il corpo più del vestito.

Osservate i corvi: non seminano, non mietono; non hanno dispensa né granaio, eppure Dio li nutre. E voi, quanto più degli uccelli valete!

E chi di voi può con la sua preoccupazione aggiungere un'ora sola alla durata della sua vita?

Se dunque non potete fare nemmeno ciò che è minimo, perché vi affannate per il resto?

Guardate i gigli, come crescono; non faticano e non filano; eppure io vi dico che Salomone stesso, con tutta la sua gloria, non fu mai vestito come uno di loro.

Or se Dio riveste così l'erba che oggi è nel campo e domani è gettata nel forno, quanto più vestirà voi, gente di poca fede!

Anche voi non state a cercare che cosa mangerete e che cosa berrete, e non state in ansia!

Perché è la gente del mondo che ricerca tutte queste cose; ma il Padre vostro sa che ne avete bisogno.

Cercate piuttosto il suo regno, e queste cose vi saranno date in più.

Non temere, piccolo gregge; perché al Padre vostro è piaciuto di darvi il regno.

Vendete i vostri beni, e dateli in elemosina; fatevi delle borse che non invecchiano, un tesoro inesauribile nel cielo, dove ladro non si avvicina e tignola non rode.

Perché dov'è il vostro tesoro, lì sarà anche il vostro cuore.

IMPORTANTE:

Al termine di questo incontro verrà distribuito un piccolo diario o quadernetto all'interno del quale i ragazzi scriveranno una frase del Vangelo per ogni incontro che faremo.

Far incollare – o far già trovare incollata – la pagina di Vangelo (vedi ultima pagina)

AVVISI FINALI

In questa riunione le cose da dire “tutti insieme” sono parecchie. Al di là dell'incontro, occorre :

1. Spiegare e distribuire il quaderno
2. Avvisare per le messe domenicali, rinnovando l'invito a partecipare e venire dove c'è la cantoria dei giovani
3. Invitare alla prossime prove di canto
4. Distribuire i CD con le foto del campo

1. Tabella riassuntiva delle cose da fare

Cose da preparare	Chi lo fa?
Chi fornisce il materiale per "palestra"?	
Chi mette in ordine la stanza Domenico Savio (è un po' più lunga da fare delle altre)?	
Chi fotocopia e ritaglia i foglietti da incollare poi nel quaderno alla fine dell'incontro?	
Chi prepara le fotocopie su carta colorata dei vari oggetti e li ritaglia? N.2 copie per il gioco del mimo (profeta apparire) N.3 copie per gli altri due giochi	
Chi prepara le 3 strisce di carta lunghe 2 metri?	
Chi si occupa di trovare in magazzino <ul style="list-style-type: none"> - colla per ragazzi - pennarelli 	
Chi si occupa di preparare un breve "ciclo" di tappe per ognuna delle 3 squadre? Così che quando escono da un gioco sappiano già dove andare	
Chi seguirà il corretto andamento del gioco?	
Chi saranno i responsabili delle squadre?	
Chi saranno i responsabili dei giochi?	
I responsabili dei giochi hanno ben presente che cosa devono dire durante il gioco?	
Dove si fa il gioco del mimo?	(sala Domenico Savio)
Dove si fa il gioco di Italia 1?	(sala Giochi superiore)
Dove si fa il gioco dei pesi?	(sala giochi inferiore)

2. Quante fotocopie delle immagini fare

Un aspetto che va ben precisato, riguarda le fotocopie dei vari oggetti, in particolare il numero di copie che si deve fare. Le foto sono così divise

	Apparire – Gioco Mimo	Culto Corpo – Gioco Palestra	PotereFama- giocoItalia1
	Cellulare	Dietetico	Cappello Laurea
	PC	Pesi	Pallone
	Scarpa	Colore per abbronzare faccia (non è una immagine, ma bisogna procurarselo)	Striscia la notizia
	Scooter		
	Vestiti		
Totale immagini da dare ad ogni animatore del gioco	6 (sei)	(4) + 3 pennarelli	6 (sei)

Lu 12:22

Poi disse ai suoi discepoli: «Perciò vi dico: non siate in ansia per la vita vostra, di quel che mangerete, né per il corpo, di che vi vestirete; poiché la vita è più del nutrimento e il corpo più del vestito.

Osservate i corvi: non seminano, non mietono; non hanno dispensa né granaio, eppure Dio li nutre. E voi, quanto più degli uccelli valete!

E chi di voi può con la sua preoccupazione aggiungere un'ora sola alla durata della sua vita? Se dunque non potete fare nemmeno ciò che è minimo, perché vi affannate per il resto?

Guardate i gigli, come crescono; non faticano e non filano; eppure io vi dico che Salomone stesso, con tutta la sua gloria, non fu mai vestito come uno di loro. Or se Dio riveste così l'erba che oggi è nel campo e domani è gettata nel forno, quanto più vestirà voi, gente di poca fede!

Anche voi non state a cercare che cosa mangerete e che cosa berrete, e non state in ansia!

Perché è la gente del mondo che ricerca tutte queste cose; ma il Padre vostro sa che ne avete bisogno.

Cercate piuttosto il suo regno, e queste cose vi saranno date in più.

Non temere, piccolo gregge; perché al Padre vostro è piaciuto di darvi il regno.

Vendete i vostri beni, e dateli in elemosina; fatevi delle borse che non invecchiano, un tesoro inesauribile nel cielo, dove ladro non si avvicina e tignola non rode. Perché dov'è il vostro tesoro, lì sarà anche il vostro cuore.

Lu 12:22

Poi disse ai suoi discepoli: «Perciò vi dico: non siate in ansia per la vita vostra, di quel che mangerete, né per il corpo, di che vi vestirete; poiché la vita è più del nutrimento e il corpo più del vestito.

Osservate i corvi: non seminano, non mietono; non hanno dispensa né granaio, eppure Dio li nutre. E voi, quanto più degli uccelli valete!

E chi di voi può con la sua preoccupazione aggiungere un'ora sola alla durata della sua vita? Se dunque non potete fare nemmeno ciò che è minimo, perché vi affannate per il resto?

Guardate i gigli, come crescono; non faticano e non filano; eppure io vi dico che Salomone stesso, con tutta la sua gloria, non fu mai vestito come uno di loro. Or se Dio riveste così l'erba che oggi è nel campo e domani è gettata nel forno, quanto più vestirà voi, gente di poca fede!

Anche voi non state a cercare che cosa mangerete e che cosa berrete, e non state in ansia!

Perché è la gente del mondo che ricerca tutte queste cose; ma il Padre vostro sa che ne avete bisogno.

Cercate piuttosto il suo regno, e queste cose vi saranno date in più.

Non temere, piccolo gregge; perché al Padre vostro è piaciuto di darvi il regno.

Vendete i vostri beni, e dateli in elemosina; fatevi delle borse che non invecchiano, un tesoro inesauribile nel cielo, dove ladro non si avvicina e tignola non rode. Perché dov'è il vostro tesoro, lì sarà anche il vostro cuore.

Lu 12:22

Poi disse ai suoi discepoli: «Perciò vi dico: non siate in ansia per la vita vostra, di quel che mangerete, né per il corpo, di che vi vestirete; poiché la vita è più del nutrimento e il corpo più del vestito.

Osservate i corvi: non seminano, non mietono; non hanno dispensa né granaio, eppure Dio li nutre. E voi, quanto più degli uccelli valete!

E chi di voi può con la sua preoccupazione aggiungere un'ora sola alla durata della sua vita? Se dunque non potete fare nemmeno ciò che è minimo, perché vi affannate per il resto?

Guardate i gigli, come crescono; non faticano e non filano; eppure io vi dico che Salomone stesso, con tutta la sua gloria, non fu mai vestito come uno di loro. Or se Dio riveste così l'erba che oggi è nel campo e domani è gettata nel forno, quanto più vestirà voi, gente di poca fede!

Anche voi non state a cercare che cosa mangerete e che cosa berrete, e non state in ansia!

Perché è la gente del mondo che ricerca tutte queste cose; ma il Padre vostro sa che ne avete bisogno.

Cercate piuttosto il suo regno, e queste cose vi saranno date in più.

Non temere, piccolo gregge; perché al Padre vostro è piaciuto di darvi il regno.

Vendete i vostri beni, e dateli in elemosina; fatevi delle borse che non invecchiano, un tesoro inesauribile nel cielo, dove ladro non si avvicina e tignola non rode. Perché dov'è il vostro tesoro, lì sarà anche il vostro cuore.