

Incontro D09 - Kerigma

Obiettivo: annunciare il cuore del Vangelo (detto Kerigma): passione, morte e resurrezione di N.S. Gesù Cristo

Materiale necessario

- dolci per i premi del gioco iniziale
- proiettore, telo, pc

Gioco iniziale: chi vuol essere milionario.

Si tratta del classico gioco televisivo. Vi sono 10 domande che riguardano la passione, morte e resurrezione di Gesù.

Discussione:

Il gioco precedente ha lo scopo di riscaldare l'ambiente e di introdurre implicitamente il tema della riunione. Questa parte, invece, è proprio di discussione e di annuncio. Non dovrebbe però essere protratta più di 15 minuti, a meno che non si osservi un evidente interesse. La curva di attenzione massima dei ragazzi al sabato pomeriggio, è all'incirca di 15 minuti.

Per stimolare la discussione e soprattutto dare l'opportunità a chi conduce l'incontro di annunciare il kerigma (che è appunto lo scopo dell'incontro) si possono fare alcune domande o leggere brevi passi delle Sacre Scritture come stimolo

Esempi / proposte

- Cosa pensate che ci sia dopo la morte? Che senso ha questa vita?
- Il paradiso / inferno esistono?
- Lettura del passo di S.Paolo: E se Cristo non fosse risorto, la vostra fede sarebbe vana, perché sareste ancora nei vostri peccati" (1 Cor. 15:17).

Aiuto per riflettere per animatore

Pagine da 116 a 119 del libro corso animatori (x chi non ce l'ha seguirà PDF)

Discorso di S. Pietro dopo discesa della S.Santo

Avvisi

- Riassunto dei momenti principali della Pasqua a Crescentino
- Sondaggio x chi è disponibile a leggere la Passio (sabato prossimo)
- Avviso della adorazione notturna del 31 marzo
- Festa della Palme: sabato prossimo preparativi